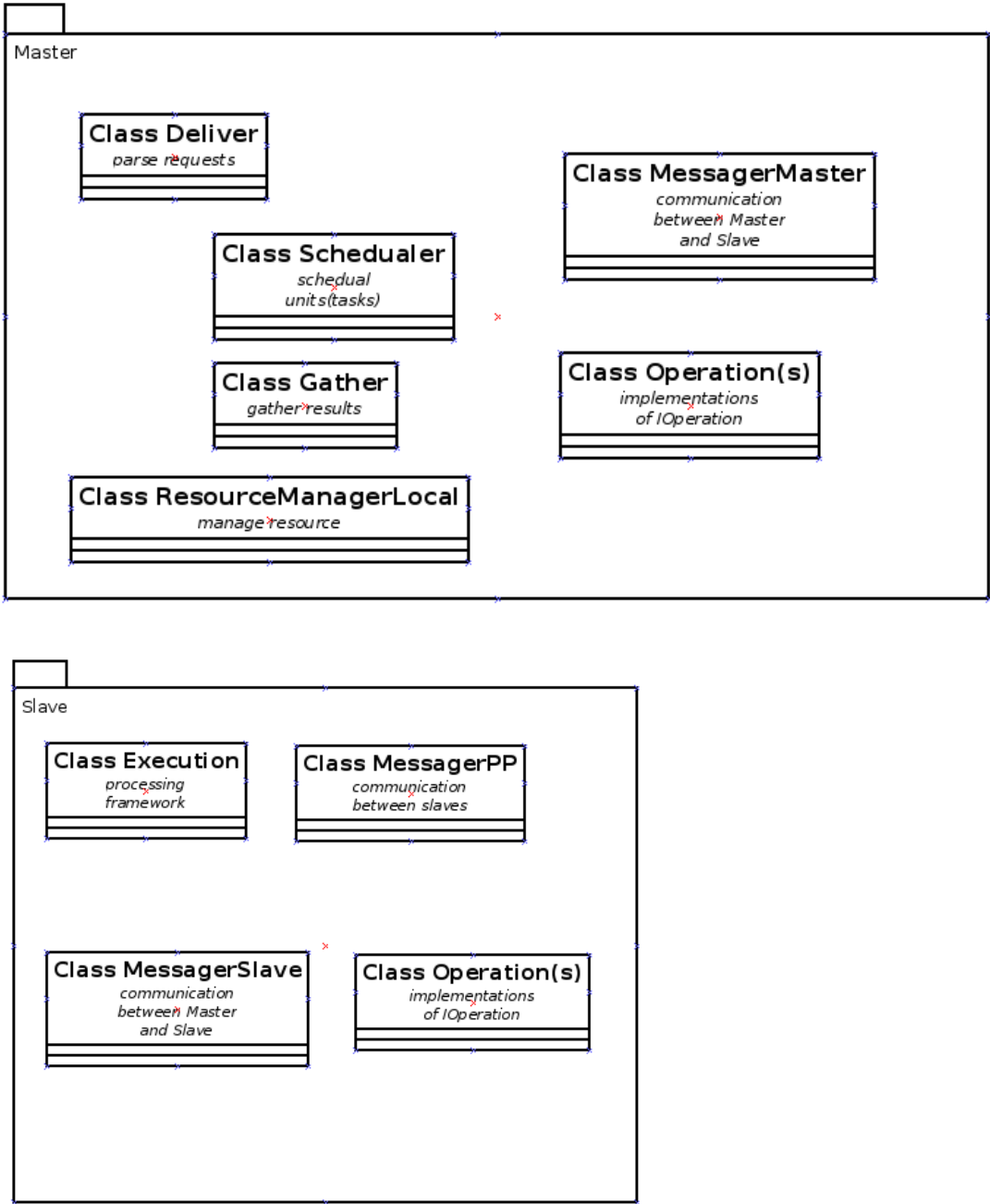


这个星期主要做了压力测试，在测试过程中，通过添加操作数量来增加运行压力。然而在做多线程/进程同步的时候，发现全局唯一资源 ID 生成工作不容易达成协调一致，不同的线程上在请求同一个资源时，可能生成不同的 ID。为了克服这个问题，框架作了一些变化，增加了执行进程之间通信的接口。

尽管遇到了以上问题，计划任然不变，星期二将把代码交给朱标，编写 MPI 的通信接口，以便在多机上做并行测试。我将继续完善框架，克服无法生成全局唯一资源 ID 的问题。

目前整个框架中主要包含这样几个类：



对应原来设计的流程图：

类	流程
---	----

Deliver	2,3,5,6,7,13a,14b,19a
Schedualer	8,9,14a
Gather	17,19b
ResourceManagerLocal	13b,18
MessengerMaster and MessengerSlave	12,16
MessengerPP	
Operation(s)	4
Execution	10,11,15

附：最新版流程图

